



Program

Organizator:	AZS AWF Katowice
Osoba odpowiedzialna:	Katarzyna Szemes-Rozmus – 605 060 992 Mateusz Bula – 791 013 132
Strona internetowa:	https://www.azs.awf.katowice.pl/amp-futsal-2026/
Adres e-mail:	amp@awf.katowice.pl
Data Mistrzostw:	od: 22.01.2026 do: 25.01.2026
Miejsce Mistrzostw:	Wielofunkcyjna Hala Sportowa z Pływalnią AWF Katowice (ul. Mikołowska 72A, Katowice) Hala sportowa Mikołowska AWF Katowice (ul. Mikołowska 72A, Katowice)
Zakwaterowanie:	Hotel Silesian (ul. Szybowcowa 1A, Katowice)
Wyżywienie:	Śniadania i kolacje – Hotel Silesian Obiady – Restauracja Olimp (ul. Mikołowska 72C)

Czwartek – 22 stycznia 2026 r.

od 14:00	Zakwaterowanie	Hotel Silesian
18:00-21:00	Kolacja	
17:00-20:00	Biuro zawodów	AWF Katowice Wielofunkcyjna Hala Sportowa – I piętro
18:00-19:30	Weryfikacja	
19:30-20:00	Odprawa techniczna	

Piątek – 23 stycznia 2026 r.

07:00-10:00	Śniadanie	Hotel Silesian
od 09:00	Rozgrywki w fazie grupowej wg harmonogramu: https://www.azs.awf.katowice.pl/amp-futsal-2026/	Hale AWF Katowice
12:00-15:00	Obiad – drużyny UŚ Katowice, PŚ Gliwice, UJD Częstochowa, UPWr Wrocław, AWF Katowice – restauracja	Restauracja Olimp
	Obiad – drużyny UWrocław, UBB Bielsko-Biała, PANS Nysa, UO Opole – catering	AWF Katowice Wielofunkcyjna Hala Sportowa – I piętro
18:00-20:00	Kolacja	Hotel Silesian
od 21:00	ParkietoweLove – impreza integracyjna	Klub Pomarańcza Katowice

ORGANIZATOR

PROJEKT WSPIERA

PARTNERZY



Sobota – 24 stycznia 2026 r.

07:00-10:00	Śniadanie	Hotel Silesian
od 10:00	Rozgrywki w fazie grupowej i pucharowej wg harmonogramu: https://www.azs.awf.katowice.pl/amp-futsal-2026/	Hale AWF Katowice
12:00-17:00	Obiad	Restauracja Olimp
18:00-20:00	Kolacja	Hotel Silesian

Niedziela – 25 stycznia 2026 r.

07:00-10:00	Śniadanie	Hotel Silesian
od 09:00	Rozgrywki w fazie pucharowej wg harmonogramu: https://www.azs.awf.katowice.pl/amp-futsal-2026/	Hale AWF Katowice
12:00-17:00	Obiad	Restauracja Olimp
15:45	Ceremonia zakończenia	AWF Katowice Wielofunkcyjna Hala Sportowa

ORGANIZATOR

PROJEKT WSPIERA

PARTNERZY

